

Декларативно програмиране в процедурните езици

Упражнение по топологично сортиране

Владислав Ненчев

Софийски Университет “Св. Климент Охридски”
Факултет по Математика и Информатика
Катедра по Математическа Логика и Приложенията ѝ

18 Ноември 2016

Топологично сортиране - алгоритъм

$front = \{ v \in vertices \mid v.incomming = \emptyset \}$

while $front \neq \emptyset$

$x = pop(front)$

print x

for $\langle x, y \rangle \in edges$

$u.incomming.remove(\langle x, y \rangle)$

$front = front \cup \{ v \in vertices \mid v.incomming = \emptyset \}$

Топологично сортиране - реализация

```
public Graph(params GraphEdge[] graphEdges)
{
    edges = new HashSet<GraphEdge>(graphEdges);

    vertices = new HashSet<GraphVertex>(
        edges.Select(edge => edge.From));
    vertices.UnionWith(edges.Select(edge => edge.To));
}

private HashSet<GraphVertex> vertices;
private HashSet<GraphEdge> edges;
```

Топологично сортиране - реализация (продължение)

```
public IEnumerable<GraphVertex> TopologicalSort()
{
    Dictionary<GraphVertex, HashSet<GraphEdge>> in =
        edges.GroupBy(edge => edge.To).
            ToDictionary(
                grouping => grouping.Key,
                grouping =>
                    new HashSet<GraphEdge>(grouping.ToList()));
    Dictionary<GraphVertex, HashSet<GraphEdge>> out =
        edges.GroupBy(edge => edge.From).
            ToDictionary(
                grouping => grouping.Key,
                grouping =>
                    new HashSet<GraphEdge>(grouping.ToList()));
```

Топологично сортиране - реализация (продължение)

```
HashSet<GraphVertex> front =  
    new HashSet<GraphVertex>(vertices.Where(  
        vertex => in.GetOrDefault(vertex).Count == 0));  
while(front.Count > 0)  
{  
    GraphVertex current = front.First();  
    yield return current;  
  
    front.Remove(current);  
    out.GetOrDefault(current).  
        Select(edge => edge.To).  
            ForEach(vertex => in.GetOrDefault(vertex).  
                Remove(Edge(current, vertex)));  
    front.UnionWith(  
        out.GetOrDefault(current).  
            Select(edge => edge.To).  
                Where(vertex =>  
                    in.GetOrDefault(vertex).Count == 0));  
}
```