

Глава 8

Модулярна аритметика

8.1 Извличане на квадратен корен по модул p^k , p нечетно просто.

Да разгледаме първо случая $k = 1$, т.е. решаването на сравнението

$$x^2 \equiv a \pmod{p}, \quad (a, p) = 1. \quad (8.1)$$

(Случаят $(a, p) = p$ е тривиален.)

Това сравнение може да има само прости корени и следователно всяко от двете му решения се повдига с описания в § 3.3 метод (Hensel lifting) по единствен начин до корен по модул p^k . Следователно съществената част е решаването на сравнение (8.1), което ще опишем по-долу.

Съгласно критерия на Ойлер е необходимото и достатъчно условие (8.1) да има решение е

$$a^{\frac{p-1}{2}} \equiv 1 \pmod{p}. \quad (8.2)$$

Затога считаме, че (8.2) е изпълнено.

Твърдение 8.1.1 Ако $p \equiv 3$ или $p \equiv 7$ по модул 8, то

$$x \equiv \pm a^{\frac{p+1}{4}} \pmod{p}$$

са двете решения на (1.1).

Доказателство. Използвайки (1.2) получаваме

$$x^2 = a^{\frac{p+1}{2}} = a^{\frac{p-1}{2}} \cdot a \equiv a \pmod{p}.$$

Твърдение 8.1.2 Ако $p \equiv 5 \pmod{8}$, то

$$x \equiv \begin{cases} \pm a^{\frac{p+3}{8}}, & \text{при } a^{\frac{p-1}{4}} \equiv 1 \pmod{p} \\ \pm 2^{\frac{p-1}{4}} a^{\frac{p+3}{8}}, & \text{при } a^{\frac{p-1}{4}} \equiv -1 \pmod{p} \end{cases}$$

са двете решения на (1.1).

Доказателство. В първия случай имаме

$$x^2 = a^{\frac{p+3}{4}} = a \cdot a^{\frac{p-1}{4}} \equiv a \pmod{p}.$$

Във втория случай тъй като $\left(\frac{2}{p}\right) = -1$ за разглежданите стойности на p , то $2^{\frac{p-1}{2}} \equiv -1 \pmod{p}$. (Това показва, че 2 е примитивен корен по модул p и $2^{\frac{p-1}{4}} \equiv \sqrt{-1} \pmod{p}$.) Следователно

$$x^2 = 2^{\frac{p-1}{2}} a^{\frac{p-1}{4}} \cdot a \equiv (-1)(-1)a \equiv a \pmod{p}.$$

Пример 8.1.1 Да се реши сравнението $x^2 \equiv 3 \pmod{37}$.

$p = 37 = 8 \cdot 4 + 5$ Тогава

$$3^{\frac{p+3}{4}} = 3^{10} \equiv -3 \not\equiv 1 \pmod{37}.$$

Следователно

$$x \equiv \pm 2^9 \cdot 3^5 \equiv \pm 15 \pmod{37}.$$

Упражнение 8.1.1 Да се реши сравнението $x^2 \equiv 6 \pmod{53}$.

Случаят $p \equiv 1 \pmod{8}$

В този случай не може да дадем формула за решението, но ще опишем алгоритъма на Tonelli и Shanks.

Нека $p-1 = 2^e m$, където $m = 2t+1$ е нечетно. Алгоритъмът се базира на факта, че Силовата подгрупа G_2 , $|G_2| = 2^e$ има нечетен индекс $m = (\mathbb{Z}_p^* : G_2)$ и най-често е малка (e не е голямо).

1. Намираме пораждач z на $G_2 = \langle z \rangle$, т. е. $o(z) = 2^e$:

Избираме $\gamma \in \mathbb{Z}_p^*$, което е квадратичен неостатък, т. е. $\gamma^{\frac{p-1}{2}} \equiv -1 \pmod{p}$. Вероятността произволен елемент да е квадратичен неостатък е $1/2$, така че много бързо се намира подходящото γ . Тъй като

$$(\gamma^m)^{2^{e-1}} = \gamma^{2^{e-1}m} = \gamma^{\frac{p-1}{2}} \equiv -1 \pmod{p},$$

то $o(\gamma^m) = 2^e$. Следователно може да положим

$$z = \gamma^m.$$

2. Намираме n , такова че $a^m = z^{2n}$.

Тъй като $(a^m)^{2^{e-1}} = a^{\frac{p-1}{2}} \equiv 1 \pmod{p}$, то редът $o(a^m)$ е делител на 2^{e-1} . Следователно $a^m \in G_2^2 = \langle z^2 \rangle$, т. е. $a^m = z^{2n}$. Ако e е малко, то най-бързо е да намерим предварително $\langle z^2 \rangle$ и сравнявайки да определим n . В общия случай всеки алгоритъм за намиране на дискретен логаритъм върши работа.

3. Полагаме $x = z^n a^{-t}$

Наистина

$$x^2 = z^{2n} a^{-2t} \equiv a^m a^{-2t} = a \pmod{p}.$$

Пример 8.1.2 Да се реши сравнението $x^2 \equiv 2 \pmod{41}$.

$p = 41 = 8 \cdot 5 + 1$ т.е. $m = 5$, $t = 2$, $e = 3$. Сравнението има решение, тъй като 2 е квадратичен остатък: $\left(\frac{2}{41}\right) = 1$. От $3^4 \equiv -1 \pmod{41}$ получаваме че $3^{20} \equiv -1 \pmod{41}$, т.е. 3 е квадратичен неостатък и полагаме $z = 3^5 \equiv -3 \pmod{41}$. Следователно

$$G_2^2 = \langle z^2 \rangle = \{\pm 1, \pm 9\}.$$

Намираме $2^5 = 32 \equiv z^6 \pmod{41}$, откъдето $y = z^3 \equiv 14 \pmod{41}$. Следователно

$$x = \pm ya^{-2} = \pm 14 \cdot 2^{-2} = \pm 7 \cdot 21 \equiv \pm 7 \cdot 2^{-1} \equiv \pm 24 \pmod{41}.$$

Ето и един вариант на алгоритъма, който съдържа частта за намиране на дискретния логаритъм.

Алгоритъм

1. $u := z$, $b := a^m$, $x := a^{\frac{m+1}{2}}$, $k := e$.
2. Намери минималното естествено $0 \leq \nu < k$, така че $b^{2^\nu} \equiv 1 \pmod{p}$.
3. while $\nu > 0$ do
 $c := u^{2^{k-\nu-1}}$, $u := c^2$, $x := xc$, $b := bu$,
 $k := \nu$ and go to 2.
4. stop and return x .

При инициализирането $x^2 \equiv ba \pmod{p}$. След всяка стъпка това сравнение остава в сила за новите x и b , но редът на b намалява.

Пример 8.1.3 Да се реши сравнението $x^2 \equiv 2 \pmod{113}$.

$113 = 2^4 \cdot 7 + 1$, т.е. $m = 7$, $e = 4$. Тъй като $\left(\frac{2}{p}\right) = (-1)^{\frac{p^2-1}{8}} = 1$, то 2 е квадратичен остатък, т.е. $2^{56} \equiv 1 \pmod{113}$.

Намираме квадратичен неостатък по модул 113:

$$\left(\frac{3}{113}\right) = (-1)^{56 \cdot 1} \left(\frac{113}{3}\right) = \left(\frac{-1}{3}\right) = -1.$$

Полагаме $\gamma = 3$ и $z = 3^7 \equiv 40 \pmod{113}$

1. $u := 40$, $b := 2^7 \equiv 15 \pmod{113}$, $x := 2^4 = 16$, $k := e = 4$.
2. $b^2 = 225 \equiv -1$, т.е. $b^{2^2} \equiv 1 \pmod{113}$. Следователно $\nu = 2$.
3. $\nu = 2 > 0$ и следователно $c := u^{2^{4-2-1}} = u^2 = 40^2 \equiv 18 \pmod{113}$.

$$x := xc = 16 \cdot 18 \equiv 62 \pmod{113}$$

$$u := c^2 = 18^2 \equiv -15 \pmod{113}$$

$$b := bu = 15(-15) = -225 \equiv 1 \pmod{113}.$$

2'. $b \equiv 1$, т.е. $\nu = 0$. go to 4.

4. Търсеното решение е

$$x \equiv \pm 62 \pmod{113}$$

Упражнение 8.1.2 Да се реши сравнението $x^2 \equiv 5 \pmod{40961}$.

$$(p = 2^{13} \cdot 5 + 1, \quad m = 5, \quad e = 13, \quad \gamma = 3, \quad z = 243.)$$

8.1.1 Представяне на числата във вида $x^2 + dy^2$.

Твърдение 8.1.3 Ако $p = x^2 + dy^2$, то $-d$ е квадратичен остатък по модул p , т. е. $\left(\frac{-d}{p}\right) = 1$.

Доказателството е очевидно: $(xy^{-1})^2 \equiv -d \pmod{p}$.

Алгоритъм 1 (*Cornacchia*)

1. Проверяваме дали $\left(\frac{-d}{p}\right) = 1$. Ако не е изпълнено: отказ.
2. Решаваме $z^2 \equiv -d \pmod{p}$. От двете решения $\pm z$ което е $> p/2$ го означаваме с a , другото (което е $< p/2$) с b . Докато $b > \sqrt{p}$ прилагаме алгоритъма на Евклид за двойката (a, b) , т. е. $(a, b) := (b, a \pmod{b})$.
3. Ако $p - b^2 = dt^2$, то полагаме $x := b$, $y = t$. В противния случай: отказ (представянето е невъзможно).

Пример 8.1.4 Да се представи $p = 31$ във вида $x^2 + 3y^2$. Със свойствата на символа на Лъожандър и квадратичния закон за реципрочност се проверява, че -3 е квадратичен остатък по модул 31 . $(\pm 11)^2 \equiv -3 \pmod{31}$. Тъй като $-11 \equiv 20 \pmod{31}$ последователно получаваме двойките $(20, 9)$, $(9, 2)$. Числото $2 < \sqrt{31}$. Сега намираме $31 - 2^2 = 27 = 3 \cdot 3^2$, което дава $31 = 2^2 + 3 \cdot 3^2$.

Пример 8.1.5 Да се представи $p = 43$ във вида $x^2 + 5y^2$. Със свойствата на символа на Лъожандър и квадратичния закон за реципрочност се проверява, че -5 е квадрат по модул 43 . Лесно се намира и решението $(\pm 9)^2 \equiv -5 \pmod{43}$. Тъй като $-9 \equiv 34 \pmod{43}$ последователно получаваме двойките $(34, 9)$, $(9, 7)$, $(7, 2)$. Числото $2 < \sqrt{43}$. $43 - 2^2 = 39$, което не се дели на 5 . Следователно представянето е невъзможно.

8.2 Метод на Монгомери за умножение и повдигане в степен.

Методът на Монгомери е метод за аритметика по голям нечетен модул m , $(m, 2) = 1$. Нужда от такива изчисления възниква при реализацията на редица криптографски протоколи.

При реализацията на метода на Монгомери числата се считат за записани в B -ична бройна система, където $B = 2^k$, където k най-често е дължината на използваната дума в компютъра. Едно число се превръща от двоичен запис в B -ичен като битовете му се групират по k , т.е. $A = a_{n-1}B^{n-1} + a_{n-2}B^{n-2} + \dots + a_1B + a_0$, $0 \leq a_i \leq 2^k - 1$ е запис в B -ична бройна система, а всяка "цифра" a_i се определя с k бита запис. Като двоично числото A има дължина kn бита. Следователно, ако искаме простия модул p да е с дължина $L = 1024$ бита, то трябва да обработваме B -ични числа с дължина $n = 64$ и да съхраняваме евентуално с дължина 128 , т.е. 256 байта. Описаният по-долу метод на Монгомери позволява умножението и повдигането в степен да се извършват чрез

умножение на едноразрядно число с многоразрядно, т.е. оперира се с $n + 1$ разрядни числа (а не с $2n$).

Умножението и делението на числото A с B представляват преместване на двоичния му запис на k позиции, съответно, на ляво и на дясно. При преместване на дясно "изпадналите" k бита задават остатъка от делението, а полученото число е частното.

Функция $\mathbf{msm}(a, x)$: Умножава едноцифрено с многоцифрено B -ично число, т.е. $0 \leq a \leq B - 1$, $X = x_{n-1}B^{n-1} + x_{n-2}B^{n-2} + \dots + x_1B + x_0 = (x_{n-1}x_{n-2} \dots x_1x_0)_B < B^n$.

INPUT: a, x .

Variable: $A = (A_1A_0)_B$ двуцифрено B -ично число, т.е. 32 бита

OUTPUT: $y = ax = (y_ny_{n-1} \dots y_0)_B$

1. $A := 0$

2. For i from 0 to $n - 1$ do

$A := ax_i + A_1, \quad y_i := A_0$

3. $y_n := A_1$.

Изпълнението на функцията изисква n умножения (базисни умножения) на едноцифрени (B -ични) числа и още толкова събирания с евентуален пренос.

Сега да пристъпим към описанието на метода. Нека $R = B^n$, $m < R$ и $\gcd(m, R) = 1$. (Числото n обикновено е и избрано да е в сила и $B^{n-1} < m$.) Да означим с $m_1 \equiv -m^{-1} \pmod{B}$, $m_1 < B$.

Функция $\mathbf{mng}(x, y)$: Дава в резултат произведението $XYR^{-1} \pmod{m}$, наричано произведение на Монгомери, където $X < m$, $Y < m$.

INPUT: $X = (x_{n-1}x_{n-2} \dots x_1x_0)_B$, $Y = (y_{n-1} \dots y_0)_B$.

Variable: $A = (a_n \dots a_1a_0)_B - n + 1$ -цифрено B -ично число,

OUTPUT: $XYR^{-1} \pmod{m}$.

1. $A := 0$

2. For i from 0 to $n - 1$ do

$u := \mathbf{msm}(a_0 + x_iy_0, m_1) \pmod{B}$

$A := A + \mathbf{msm}(x_i, Y) + \mathbf{msm}(u, m)$

$A := A/B$, т.е. преместваме A с k бита надясно. (изпадащите k бита трябва да са нули)

3. Ако $A > m$, то $A := A - m$.

4. $\mathbf{mng}(x, y) := A$.

Изпълнението на функцията изисква $2n$ базисни умножения, $2n$ изпълнения на функцията \mathbf{msn} и $2n(n + 1) + n$ събирания. Като вземем предвид казаното по-горе следва, че \mathbf{mng} изисква $2n^2 + 2n$ базисни умножения и $4n^2 + 3n$ базисни събирания.

Да отбележим, че на всяка стъпка $A < 2m - 1$. Наистина началната стойност е $0 < 2m - 1$. Предполагаме, че на $i - 1$ -та стъпка неравенството остава в сила. Тогава за i -тата стъпка имаме

$$A < [(2m - 1) + (B - 1)(m - 1) + (B - 1)m]/B = (2mB - B + 1)/B < 2m - 1.$$

Следователно A наистина е $n + 1$ -значно B -ично число.

Пример 8.2.1 Нека $m = 63 = 333_4$ и $B = 4$. Да изберем $R = 4^3 = 64$, т. е. $n = 3$. Нека $X = 26_{10} = 122_4$; $Y = 31_{10} = 133_4$. За произведението им по Монгомери получаваме

$$\mathbf{mng}(X, Y) = 26.31.64^{-1} \equiv 26.31.1 \equiv 50_{10} = 302_4 \pmod{63}.$$

Сега да проверим, че същият резултат се получава и с алгоритъма.

$$-m^{-1} = 63^{-1} \equiv -1(-1)^{-1} = 1 \pmod{4}, \text{ т. е. } m_1 = 1.$$

1. Полагаме $A = 0$.

$$2. \text{ а) } i = 0, \quad a_0 = 0. \quad u = (0 + 2.3).1 = 6 = 12_4 = 2 \pmod{4}.$$

$$A = 0 + 2.133_4 + 2.333_4 = 2330_4, \quad A = A/4 = 233_4.$$

$$\text{б) } i = 1, \quad a_0 = 3. \quad u = (3 + 2.3).1 = 9 = 21_4 = 1 \pmod{4}.$$

$$A = 233_4 + 2.133_4 + 1.333_4 = 233_4 + 332_4 + 333_4 = 2230_4, \quad A = A/4 = 223_4.$$

$$\text{в) } i = 2, \quad a_0 = 3. \quad u = (3 + 1.3).1 = 12_4 = 2 \pmod{4}.$$

$$A = 223_4 + 1.133_4 + 2.333_4 = 233_4 + 133_4 + 1332_4 = 3020_4, \quad A = A/4 = 302_4.$$

$$\mathbf{mng}(X, Y) = 302_4 = 50_{10}$$

Функция $\mathbf{exp}(X, e)$: Пресмята X^e по модул m . Ползва като фиксирани параметри $R \pmod{m}$ и $R_1 = R^2 \pmod{m} < m$

INPUT: $X = (x_{n-1}x_{n-2} \dots x_1x_0)_B$, $e = (e_t e_{t-1} \dots e_0)_B$.

Variable: A , $n + 1$ -цифрено B -ично число,

OUTPUT: $X^e \pmod{m}$.

$$1. A := R \pmod{m}$$

$$2. X_1 := \mathbf{mng}(X, R_1), \quad (\text{което е равно на } XR \pmod{m})$$

3. For i from t down to 0 do

$$A := \mathbf{mng}(A, A) \quad (= A^2 R^{-1} \pmod{m})$$

$$\text{ако } e_i = 1, \text{ то } A := \mathbf{mng}(A, X_1) \quad (= AX \pmod{m})$$

$$4. A := \mathbf{mng}(A, 1) \quad (= AR^{-1})$$

$$5. \mathbf{exp}(X, e) := A$$

Изпълнението на функцията изисква най-много $2t + 2$ изпълнения на \mathbf{mng} , което влече $4n(n + 1)(t + 1)$ базисни умножения и $(t + 1)n(4n + 3)$ базисни събирания.

Пример 8.2.2 Да пресметнем 13^5 по модул $m = 61$.

Избираме $R = 64 \equiv 3 \pmod{61}$ и $B = 4$. Изчисляваме $R^2 \equiv R_1 = 9 \pmod{61}$.

Полагаме $X = 13_{10} = 31_4$, $e = 5_{10} = 101_2$, т.е. $e_2 = 1$, $e_1 = 0$, $e_0 = 1$.

$$1. A := R \equiv 3 \pmod{61}.$$

$$2. X_1 := \mathbf{mng}(13, 9) = 13.9.3^{-1} \equiv 39 \pmod{61}.$$

3. $i = 2$

$$A := \mathbf{mng}(3, 3) = 3.3.3^{-1} \equiv 3 \pmod{61}$$

$$e_2 = 1 \Rightarrow A := \mathbf{mng}(3, 39) = 3.39.3^{-1} \equiv 39 \pmod{61}$$

$i = 1$

$$A := \mathbf{mng}(39, 39) = 39.39.3^{-1} \equiv 19 \pmod{61}$$

$$e_1 = 0 \Rightarrow A = 19$$

$i = 0$

$$A := \mathbf{mng}(19, 19) = 19.19.3^{-1} \equiv 39 \pmod{61}$$

$$e_0 = 1 \Rightarrow A := \mathbf{mng}(39, 39) = 39.39.3^{-1} \equiv 19 \pmod{61}$$

$$4. A := \mathbf{mng}(19, 1) = 19.1.3^{-1} \equiv 47 \pmod{61}.$$

Следователно $13^5 \equiv 47 \pmod{61}$.